❖❖ رسم إسفين Wedge

١ - نشط الأمر Wedge .

٢ - ادخل النقطة الأولى أو الركن الأول للأسفين (٠,٠) عندما تبدو الرسالة التالية :

Specify first corner of wedge or [CEnter] <0,0,0 >: 0,0

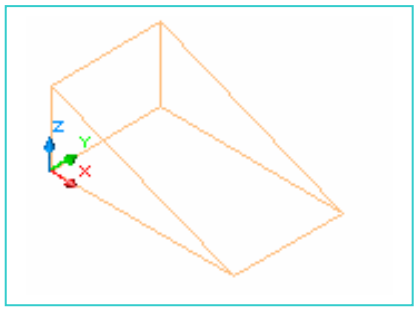
٣ - أدخل النقطة الثانية أو الركن الثاني للإسفين (١٠٠,٦٠) عندما تبدو الرسالة التالية :

Specify corner or [Cube/Length]: 100,60

٤ - أدخل ارتفاع الإسفين (٤٠) عندما تبدو الرسالة التالية :

Specify height: 40

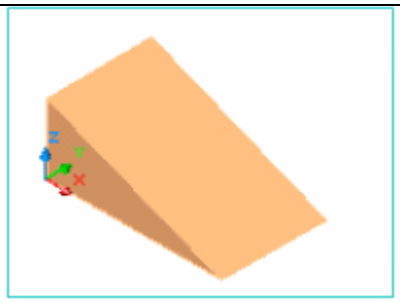
٥ - سوف يبدو رسمك كما في الشكل (٦ -١١).



الشكل (٦ -١١)

٦ - ظلل الإسفين سوف يبدو كما في الشكل (٦ -١٢) وذلك باتباع الخطوات التالية :

View ← Shade ← Edges on ، Gouraud Shaded

	تظليل الإسفين بشكل ناعم مع إظهار الحواف
شكل (٦ -١٢)	